



## GUÊTRES D'HIVER

On choisira pour les faire un drap à la fois souple et épais, bleu, noir ou marron. Il serait encore très élégant de les faire gris clair ou blanches, mais c'est plus salissant. Enfin, si on les préfère en peau, on les taillera dans des gants demandés à papa. Mais dans ce cas, il faudra défaire soigneusement les baguettes brodées ornant, à l'ordinaire, le dessus des gants; couper les doigts et fendre le gant du côté du petit doigt. On obtiendra ainsi un morceau de peau suffisant pour la hauteur et la largeur de chacune des parties de la guêtre. Pour effacer la trace des baguettes on mouillera légèrement le cuir à l'envers.

Mais revenons à nos guêtres de drap. Après avoir calqué et découpé les patrons, ayez un morceau de drap droit fil sur les quatre côtés, et posez dessus les patrons de la même manière qu'ils sont placés sur le fond gris du dessin par rapport

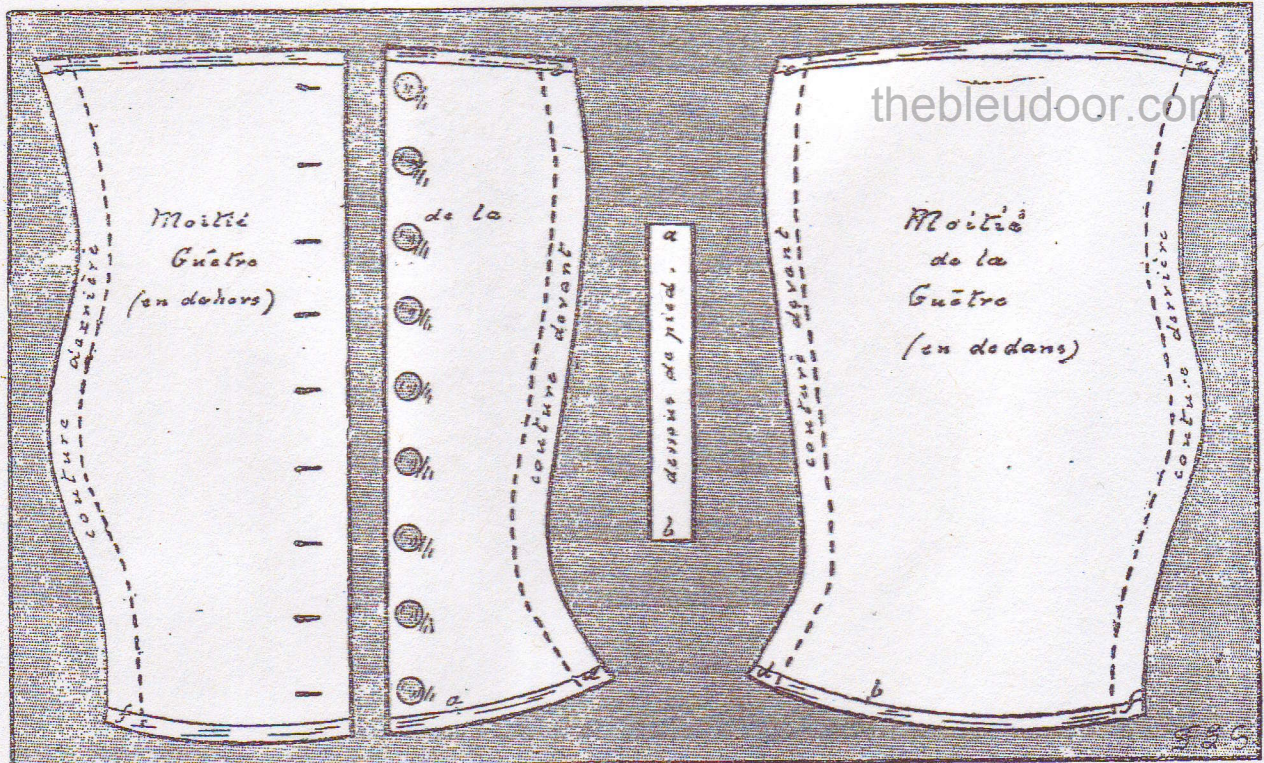
fil de soie tendu, puis cordonné. La guêtre se ferme par boutons à pression.

La petite languette formant le dessous du pied, se taille dans une peau de gant.

Si l'on voulait faire cette guêtre pour la petite sœur ou petit frère, il faudrait agrandir proportionnellement ce modèle. Ainsi lorsqu'un patron a 10 de hauteur sur 5 de largeur, l'on prolonge la hauteur de 5 centimètres, il ne faudra pas augmenter la largeur de 5 centimètres également. Il faut dire : en ajoutant 5 à 10 j'augmente la hauteur de sa moitié il faudra donc augmenter la largeur de sa moitié soit de 2 1/2 et la porter de 5 à 7 1/2.

Le patron coupé dans de la grosse mousseline, sur ces premières données, on l'essaye et l'on rectifie.

TANTE JACQUELINE.



aux lignes de cadre. Si vous posiez vos patrons n'importe comment, au hasard de la place dont vous pourriez disposer sur l'étoffe, vos guêtres n'iraient pas bien.

Il faut, pour chaque guêtre, quatre morceaux : le dedans de la jambe; le dehors divisé en deux et le sous-pied.

Vous mettez la guêtre en forme par les deux coutures *c d* et *e f*. La couture *c d* réunit le morceau du dedans au petit morceau du dessus; la couture *e f* joint le morceau du dedans au plus grand morceau du dessus.

Ces coutures doivent se piquer soit à la main, soit à la machine.

La guêtre est bordée en haut et en bas d'une bande de laine

## JEUX D'APPARTEMENT

### LE FLOCON VOYAGEUR

Les joueurs, qui peuvent être en nombre illimité, se réunissent debout autour d'un drap qu'ils tendent le mieux possible.

Sur ce drap, on place un flocon d'ouate, puis on imprime au drap des secousses, des ondulations, qui font sauter le flocon. Le jeu est de ne point le laisser tomber à terre, en sorte que, lorsque le flocon s'en va d'un côté, les joueurs de ce côté là secouent le drap pour le renvoyer.