

LES JEUX DE SUZETTE

MOTS CROISÉS N° 3.

LA HAUTE COUTURE

La haute couture. Un titre qui convient tout à fait à un jeu pour petites et grandes filles, n'est-ce pas ?

Pour jouer à la haute couture, vous commencerez par façonner, avec un bout de fil de fer, une silhouette dans le genre de celle représentée ici. Il faut, soit une silhouette par joueuse, soit une silhouette par « atelier ». Un atelier étant la réunion de deux, trois, quatre, ou plusieurs joueuses.



Les silhouettes une fois distribuées, les artistes se mettent à l'ouvrage et au moyen de morceaux de papier blanc qu'elles découpent, colorent, assemblent, — en les épinglant, en les pliant, en les collant ou en les cousant — elles habillent leurs silhouettes.

Bien entendu, ces travaux de haute couture donnent lieu à des concours. Ceux-ci peuvent être de plusieurs sortes : concours de vitesse — il s'agit d'habiller la silhouette dans le laps de temps le plus court possible — concours d'élégance, concours de tailleurs, concours de robe du soir, etc., etc...

DANS LE NOIR !

Peut-être avez-vous peur dans le noir ! Peut-être aimeriez-vous être un tout petit peu plus brave... Voici un jeu qui vous y entraînera.

Pendant la journée, vous et vos jeunes camarades, vous dispersez dans les coins les plus reculés de votre jardin — et les plus sombres le soir venu — un certain nombre d'objets sans valeur : raquette

brisée, pliant boiteux, ballon crevé, etc., et l'un de vous inscrit très soigneusement sur des petits morceaux de papier séparés le nom de chaque objet et le lieu où il a été abandonné.

La nuit tombée, chaque joueur, candidat ou non à la bravoure, prend un des petits morceaux de papier artistement pliés en quatre et traditionnellement placés dans un chapeau et le lit à haute voix, à la clarté de la lampe.

Dès qu'il a annoncé, par exemple : « Le ballon crevé derrière le massif de fusains » il n'a plus qu'à partir et à revenir le plus vite possible avec l'objet que lui a désigné le sort.

S'il n'a pas le courage d'aller là... où le sort l'envoie, il paie cinq gages d'amende, mais il n'est pas quitte pour si peu. Un volontaire, plein de courage — ou deux, au besoin — le prendront par la main et l'entraîneront dans le noir chercher ballon, pliant ou raquette.

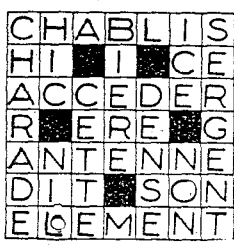
Si le « poltron » ne se comporte pas trop mal durant cette petite promenade nocturne, le ou les volontaires l'autoriseront à reprendre un, deux ou trois gages, à leur choix.

SOLUTIONS DES JEUX PARUS DANS LE N° 2.

Réponse au problème des trois dentellières

Si trois dentellières fabriquent trois parures en trois jours, une dentellière peut fabriquer une parure en trois jours.

Mots croisés n° 2.

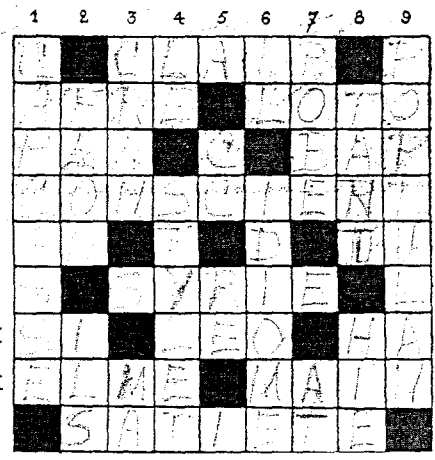


Charade :

Arc — Hache — On = Arcachon.

HORIZONTALEMENT

- I. Le contraire d'obscur. — II. Rude. Jeu de hasard. — III. Partie de la poulie. Unité de pression employée pour la mesure de la pression atmosphérique. — IV. Qui se rend compte, qu'a la notion. — V. Son avènement donne lieu à des visites de courtoisie. Pronom personnel. — VI. Pays du Levant, entre l'Euphrate, l'Arabie et la Méditerranée. — VII. Note de musique. Diminutif familier d'un prénom masculin. Interjection qui, répétée, figure le rire. — VIII. Prénom masculin peu courant. Partie du corps humain. — IX. Au figuré, dégoût produit par l'usage immodéré.



VERTICALEMENT

- 1. Charpente osseuse d'un animal. — 2. Pâtre d'origine espagnole qui sert de guide dans les Andes. Pronom personnel. — 3. Entaille dans un corps dur pour accrocher ou arrêter. Adjectif possessif. — 4. Article. Petit poignard à lame très aiguë. — 5. Deux cents. Note de musique. — 6. Pronom personnel. Langue propre à une nation. — 7. Vêtement féminin et parfois masculin. Initiales d'un musicien français connu du XIX^e siècle. — 8. Adverbe. S'appelle aussi demoiselle. — 9. Livre contenant la description des ports de mer et qui indique les courants et les marées.

Un drap brodé pour Bleuette

Un petit morceau de toile rose ou bleu tendre suffit pour faire ce mignon petit drap pour le lit de notre Bleuette. La broderie se fait en coton blanc.

Au bord du drap, commencez par faire un feston, tout petit et aussi régulier que possible. On trace d'abord le feston par une rangée de points, sur laquelle on exécute la broderie (A).

Les branches de feuilles et la fleur sont brodées au « point de poste »... Il est très amusant à faire et rapide.

Piquez l'aiguille au point 1, sortez-la au point 2 et tournez le fil quatre ou cinq fois sur l'aiguille, où il doit tenir la même largeur que celle comprise entre les points 1 et 2. Maintenez bien le fil enroulé autour de l'aiguille et piquez celle-ci au point D, à un millimètre du point 1. Et voilà ! Ce n'est pas plus difficile que cela, et voici une feuille (ou un pétale) terminée.

Le point de piqure est employé pour la tige des branches.

La figure B montre comment l'exécuter.

