

Les Jeux de Suzette

LA VALISE PERDUE

C'est à la plus bavarde d'entre vous qu'il appartiendra de perdre la valise...

Elle s'en ira donc « dans la nature », comme l'on dit, perdre cette fameuse valise (qui peut n'être d'ailleurs qu'un vulgaire carton ou un paquet de chiffons bien ficelé), puis elle reviendra et c'est alors qu'elle devra faire preuve de ses talents de bavarde.

Elle racontera avec une foule de détails et d'explications inutiles où et comment elle a perdu cette malheureuse valise... De temps à autre, elle donnera une indication précise et exacte sur le lieu où git le bagage perdu.

Dès qu'un joueur croit avoir compris ou deviné en quel endroit doit se trouver la valise, il part aussitôt « dans la nature ».

La bavarde n'en continue pas moins à raconter son histoire et à entremêler renseignements inutiles et renseignements vrais, tant et si bien qu'il arrivera, peut-être, qu'elle ne parlera que pour un joueur particulièrement intelligent ou... distrait, tous les autres s'en étant allés à la recherche de l'objet perdu.

Gagne, bien entendu, ce tournoi original, celui — ou celle — qui le premier trouve ou rapporte la valise.

MOTS CROISÉS

	1	2	3	4	5	6	7
I	B	Y	Z	A	N	C	E
II	E	V	O	L	N	E	R
III	L	E	N	T	E	U	R
IV	I	T		I		T	A
V	E	T		E	T	A	T
VI	R	E	T	R	O		U
VII	E		C	E	T		A

Horizontalement. — I. S'appelle aujourd'hui Constantinople. — II. Passer par une série de transformations. — III. Manque de célérité, d'activité. — IV. Abréviation usuelle d'un mot latin qui signifie en outre et que l'on emploie dans les comptes, les énumérations. Adjectif possessif. — V. Conjonction. Manière d'être. — VI. Préfixe qui indique le mouvement d'avant en arrière. — VII. Adjectif démonstratif.

Verticalement. — 1. Anneau mobile de suspension, en général. — 2. Prénom féminin. — 3. Onomatopée du bruit d'un instrument à cordes. Initiales du frère d'un grand auteur dramatique français, lui-même poète dramatique. — 4. Hauteaine. — 5. Nuage. De bonne heure. — 6. Ville et port du Maroc espagnol. — 7. Faute dans un livre.

SOLUTIONS DES JEUX PARUS DANS LE N° 19.

Mots en carré

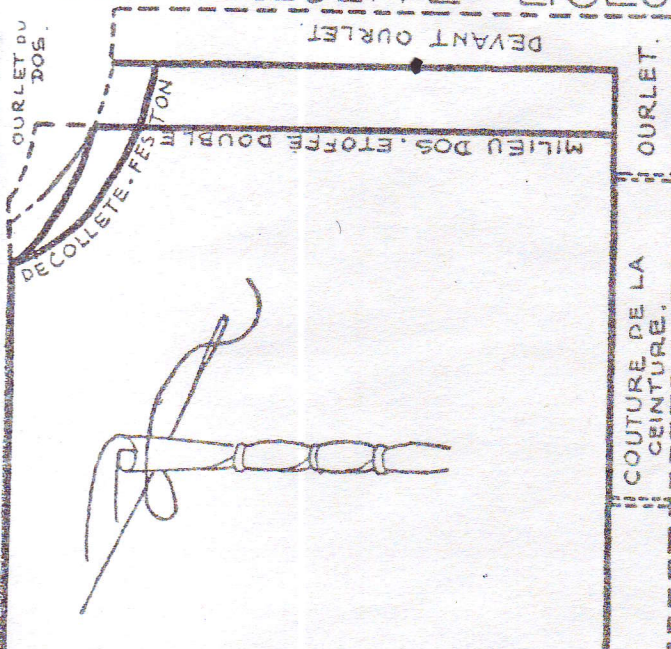
Mots croisés

GAMME
ABOIS
MONTS
MITRE
ESSEX

1	2	3	4	5	6	7
J	E	A	N	N	O	T
A	A	R	A	B	A	
U	N		S	E	S	
N	E	M	E	S	I	S
E	V	A		E	R	E
T	E	U	F		A	
S	U	R	A	I	G	U

RÉMY PATON

POUR BLEUETTE. LISEUSE D'EXÉCUTION FACILE.



Bleuette, comme vous peut-être, aime bien de temps en temps faire la grasse matinée.

Elle joue, elle regarde des images, si vous n'y veillez pas, elle risque de prendre froid avec ses épaules hors des couvertures.

Vous allez lui confectionner une confortable liseuse: un rectangle de velours ou de lainage léger de couleur claire fera merveille.

Taillez-le sur les dimensions de notre patron en faisant attention d'échaner plus le décolleté du devant que celui du dos. Ménagez un petit pli au milieu du dos. Ouvrez le milieu du devant. Faites tout autour l'ourlet habituel.

Maintenez la liseuse après le ruban de ceinture sur la longueur indiquée de chaque côté du devant.

Mais cette liseuse, si facile à faire, peut s'exécuter aussi pour une plus grande personne que Bleuette.

J'entends, pour votre sœur cadette qui est en convalescence et commence à s'asseoir sur son lit pour déjeuner.

Il ne s'agit pas de reprendre un rhume! Le petit vêtement de

