

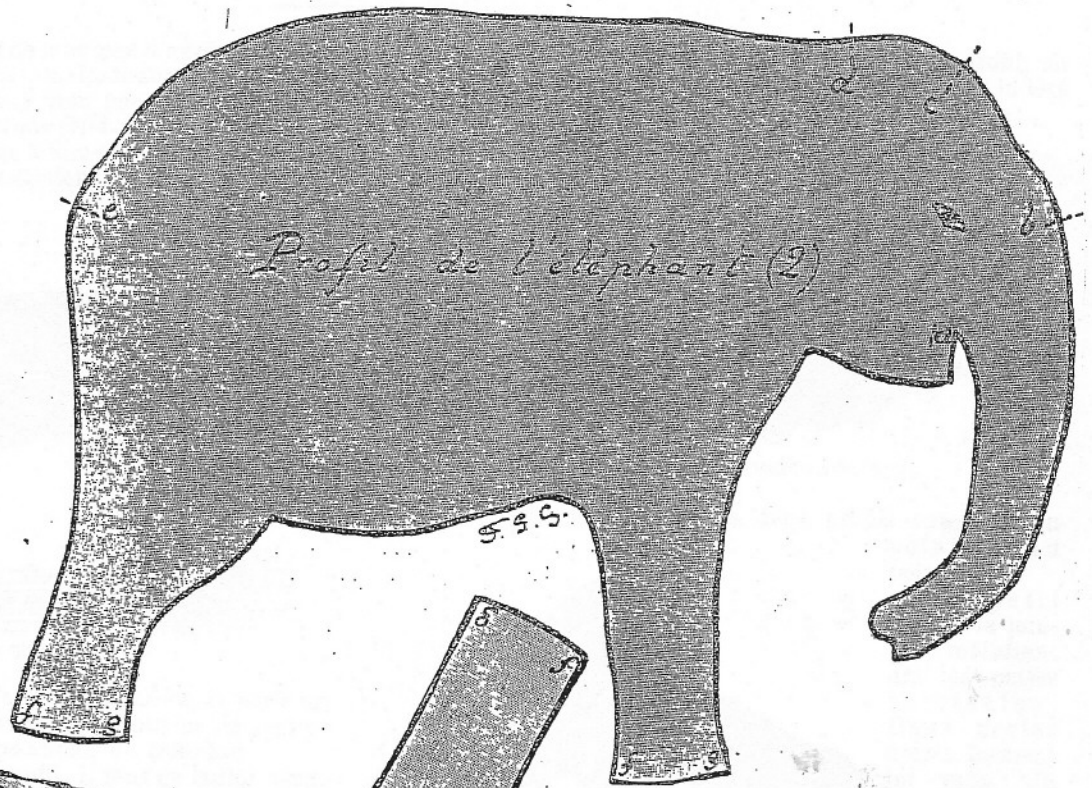
JAVA, ÉLÉPHANT DE PREMIÈRE CLASSE

La figure 2, profil de l'éléphant, se taille en double. Puis vous taillerez la figure 6, dessous de l'éléphant, et le coudrez, par ses deux bords, aux deux profils de la bête en allant de E, en A, ayant soin, comme nous l'avons déjà dit pour les travaux analogues précédemment donnés, que les lettres de l'un et de l'autre morceaux soient bien appareillées. E contre E et A contre A.

Ceci fait, vous découperez quatre fois la figure 4 (dessous de pied) et coudrez en place en mettant F contre F et G contre G. Bourrez les jambes avec de l'ouate bien tassée.

Cousez la trompe de A en B, en laissant au point de départ un très petit espace libre dans lequel vous entrez la base de la défense (fig. 3). Ces deux défenses seront taillées dans du carton blanc.

Prenez maintenant le pa-



Reprenez la couture de C en B. A ce point, vous devez rencontrer la fin de la couture de la trompe.

Cette couture totale de E en B finie d'un côté, faites-la de l'autre et, au fur et à mesure du travail, bourrez le corps d'ouate.

tron n° 5, dessus de l'éléphant, et cousez ses deux contours aux bords des deux profils de E en D. La queue reste libre. Continuez à coudre de D en C, mais à l'envers de l'oreille que vous rabattrez ensuite en la maintenant, lorsque tout sera terminé, par un point à l'endroit où se trouve la petite flèche.

Pour que Java soit bien ressemblant, il faut choisir du drap beige foncé ou marron clair. Vous ferez l'œil avec une perle noire et l'entourerez de deux traits noirs à l'encre.

TANTE JACQUELINE.